**子計畫3 「創意銀行」實施計畫**

一、依據：

(一)教育部『國民中小學未來想像教育與創意人才培育計畫』

(二)嘉義縣國民中小學未來想像教育與創意人才培育計畫規劃會議記錄(府教學字第1000154563號)

二、目的：

(一)架構創意平台，催化學生學習創意。

(二)提供創意網絡，激發學生創意思考。

三、主辦單位：中林國小 （創意銀行總行）

四、參加對象：嘉義縣「未來想像與創意人才培育」聯盟學校（創意銀行分行）

五、徵選項目： ※請擇一項目創作※

(一)語文類：例如：創新童話故事歷程與結局等。

(二)數學類：例如：創新的解題方式等。

(三)自然科學類：例如：創新的玩具、解決生活中不方便的發明等。

(四)藝術與人文類：例如：創新的校園設計點子。

(五)其他類：例如：創新的遊戲等。

六、作品規格：

(一)將作品呈現於創意徵選單中（如附件一、二）。

(二)實體作品繳交（記得將存款單浮貼於作品明顯之處）（二擇一）

七、獎勵辦法：（本案為通案，各聯盟學校參考訂之）

(一)凡向銀行提出一項創意作品，經學校教師組成的評鑑小組認可，核發1至6點的創意銀行貨幣。

(二)學生根據創意存摺的貨幣點數，可以於每週四第二節下課兌換自己喜愛的獎品（科學玩具或文具）。

(三)當學年度創意貨幣點數累計第一名者，由發明人協會陳穗祥理事長資助香港迪士尼來回機票一張，並舉行「嘉義創意點子王」之加冕儀式。

(四)積點累計，以在當學年度為限。

(五)創意作品經提交銀行，待展示時間過後歸還創作者。而該類具代表性作品，經評審小組一致同意後，則留校展示。

(六)創意作品嚴禁抄襲他人作品，若經查核抄襲屬實，扣回原有積點與獎勵，並接受智慧財產方面的教育訓練。

八、經費概算

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 經費項目 | 單價（元） | 數量 | 總價(元) | 說明 |
| 業  務  費 | 鐘點費 | 1600 | 16 | 25,600 | 8校×2節 |
| 印刷費 | 15 | 500 | 7,500 | 500人次存摺 |
| 小計 |  |  | 33100 |  |
| 雜支 | | 1986 | 1式 | 1986 |  |
|  | 合計 |  |  | 35,086元 |  |
|  | 總計 | 總計：新台幣參萬伍仟零捌拾陸元整 | | | |

九、本計畫呈 縣長核可後實施，修正時亦同。